# Press Release



# 滋賀大学

送信先:大津•彦根地区報道機関 全2枚

報道関係者 各位

2022年10月27日 発信 [10時00分]

【発信元】: 滋賀大学 広報課

〒522-8522 滋賀県彦根市馬場1-1-1

TEL 0749-27-7524 FAX 0749-27-1129

E-Mail koho@biwako.shiga-u.ac.jp

# ー"粘土工作×プログラミング"でびわ湖の未来を考えるー 「子ども統計プログラミング教室」開催

小学生にプログラミングを通じて統計データに親しんでもらうため、データサイエンス 教育への取り組みの一環として「子ども統計プログラミング教室」を下記の通り開催しま す。ぜひ取材にお越しいただけますと幸いです。

【子ども統計プログラミング教室「びわ湖の SDGs」】

日 時:2022年11月6日(日) 13時30分~15時30分

場 所:さざなみタウン 長浜文化福祉プラザ 会議室 1-C

(長浜市高田町 12-34 旧長浜市役所跡)

受講者:地域の小学校 5・6年生 10名(予定)

講 師:町田 保 氏(リトルスタジオインク株式会社 代表取締役)

あかほり このみ 氏(フィギュア作家)

内 容:粘土工作で「びわ湖に住む生き物」を作り、作った生き物をデータとして

取り込んだ後、バーチャル空間のびわ湖でプログラミング言語「Scratch (スクラッチ)」を使い動かします。受講者は楽しみながらプログラミング

や SDGs について学びます。

また、本学は SDGs の趣旨に賛同し、大学全体で様々な SDGs 推進活動にも取り組んでいます。そこで、今回は「びわ湖の SDGs」をテーマに、粘土工作×プログラミングのワークショップを行います。プログラミングを学びつつ、多様な生命が息づくびわ湖の生態系を守るため、今できることを考えます。

【リリースに関するお問い合わせ先】

滋賀大学産学公連携推進課 長尾

TEL: 0749-27-1141

E-Mail: soc-coop@biwako.shiga-u.ac.jp

# Rnagnamming Classion コヴラミン





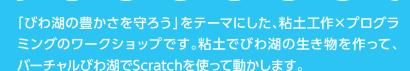
2022年

**1月6日**(日)13:30~15:30

10月19日(水)

小学校•義務教育学校5~6年生

10組(児童+保護者)



₹∵びわ湖のSDGs

みんなのびわ湖をいつまでも豊かにし、生態系を守るために、 今できることは何でしょう?びわ湖の未来を一緒に考えながら、 楽しくプログラミング体験をしましょう!





## さざなみタウン ながはま文化福祉プラザ 会 (長浜市高田町12番34号 旧市役所跡) ※会場の駐車場には限りがあります

## 全体講師



### 町田 保 氏 リトルスタジオインク(株)代表取締役

[ 略歴 ] 東京大学工学系大学院卒業(修士)、情報処理安全確保支援士ACM会員、情報処理学会会員、統計学会会員日本科学未来館/GEO-COSMOS:世界初大型球体デイスプレーの開発(ソフトウェアシステム設計、テクニカルディレクター兼プログラマー)統計局「なるほど統計学園高等部」「データサイエンス・スクール」「Data StaRt」:統計学習サイト(企画・構成、ディレクション)

『オインク(株) 概要 ] 当社は、1983年の設立以降、こどもの成長発達に必要な学習カリキュラム、学習ソフトを開発・ 制作している会社です。インターネットが台頭しはじめた1990年後半から、いちはやく、ウェブサイトやCD-ROMなどのデジタルコンテンツの可能性も追求してきました。幸せな未来の社会づくり、豊かな人間関係を育むことを制作の根底のポリシーとして、昨今では、こどものためのプログラミング教育や統計教育のための教材開発・ワークショップの実施にも力を入れています。

### 粘土工作講師



### あかほり このみ 氏 フィギュア作家

[ 略歴 ] 常葉学園菊川高等学校美術デザイン科卒、女子美術大学メディア アート学科卒。ゲーム会社で7年勤務しながら、女子美術大学の非常勤講師 も担当。現在はフリーランスでイラストやゲーム、講師の仕事をしながら、 フィギュア作家として作品を制作している。



滋賀大学ホームページ「子ども統計プログラミング教室(令和4年11月6日) のお申込について」より、必要事項をご記入のうえ、お申込みください。

※応募多数の場合は抽選のうえ、受講者に連絡します。

[URL] https://www.shiga-u.ac.jp/soc-coop-programming-school/











