芸術・スポーツ

key word

- 地域アートプロジェクト
- STEAM 教育
- デザイン思考
- アート思考
- PBI



馬淵 哲 Satoshi Mabuchi

教育学部 教授

【専門分野】

- 美術科教育研究
- 絵画研究

【プロフィール】

- 1988年 京都教育大学 卒業
- 2006 年~ 滋賀大学 教育学部附属中学校教 諭、2012年~2016年主 幹教諭
- 2022 年 滋賀大学大学院 修士課程修了
- ・2023 年~ 滋賀大学 教育学部准教授

【所属学会】

- 日本美術教育学会会員
- 美術科教育学会会員
- · 大学美術教育学会会員

【所属美術団体】

- 新制作協会会員
- 滋賀県美術協会理事
- 日本美術家連盟会員

【主な著書】

- 『こうすれば考える力がつ く 中学校 思考ツール』 (小学館 2014)共著
- 『美術教育概論(新訂版)』 (日本文教出版 2018) 共著

【代表的な研究テーマ】

□ 地域を題材にしたアートプロジェクト協働構想 □ エシカルファッション PBL

課題解決に役立つシーズの説明

デザイン思考またはアート思考を高めることを目的とする企業・自治体・学校の研修として、ワークショッ プの提案ができます。また、総合的な学習や STEAM 教育等、教科横断的な探究的学習の授業例として 提案できます。以下、グループで協働して行うWS(ワークショップ)2 例の概要を提示します。

■WS①「地域を題材にしたアートプロジェクト協働構想」の概要

都市の景観はその街にあるシンボルに影響され、各街の文脈の中で形成されます。新たなシンボルに よって街は新たな文脈を築くこともできます。その中で美術館の果たす役割は大きいと考えられます。ただ し、単なる箱物になってしまえば、その役割は果たされません。どういうアートまたイベントによって、美術 館の機能が充分に発揮されるのか、美術館という造形物とそのコンテンツについて、ともに構想すること が重要です。ディレクションやキュレーションの能力が今後求められる21世紀型の能力と考え、美術館を 含む地域のアートプロジェクトを WS①の課題として設定しています。WS①の導入として、アートの市場価 値を読解・考察する鑑賞活動を行います。資料提示や価値観を揺さぶる問いにより、多角的多面的思考 やアート思考、メタ認知、情意に関わる能力を身につけます。その後、地域のアートプロジェクトを BS(ブレ インストーミング)法、KJ 法、思考ツール(レーダー、マトリクス、フィッシュボーン)を用いて、グループで構 想します。この WS①によって、参加者のアートのコレクションやディレクション、キュレーション、生活を美し く豊かにする美術の働きについての理解が深まるとともに、地域や社会の創生に参画する意識が高まる ことが期待できます。

■WS②「エシカル(人や社会、地球環境、地域に配慮された)ファッション PBL」の概要

現代人はたくさんの人工物に囲まれ生活しています。昔から長く使われ、愛用される物もあれば、大量 生産大量消費で簡単に捨てられてしまう物もあります。生産者やデザイナーまた美術作家の努力の賜物 でありますが、物の LIFE は長短様々で、価値づけも時代とともに変化します。WS②の導入として、ファッシ ョンを題材に、身近な衣服デザインを鑑賞・分析・評価し、物のよさや美しさを感じ取ります。そして、楽しさ や美しさ・機能性・耐久性・環境性能・エシカルを視点に意見を述べたり、効果的な提言や広告の仕方に ついて理解したりします。その後、知識構成型ジグソー法、BS 法、KJ 法、ICT を用いてエシカルファッショ ンをグループで構想していきます。次に、生成 AI 等を用いて衣服をデザインし、プレゼンテーションしま す。この WS②によって、参加者の主体的に社会に関わり、人や社会・環境によりよいものを提案していく 意欲、また協働性が高まることが期待できます。

■WS の思考ツール活用・作品例





1+116060 35715 Mass - (4 か (雰囲気 - 感覚, 北. 機能) May - 72年 (町田、 棚紙) ①分析・評価 (积於,治疾,告) 住民·翻兴家上 各自が持ち寄ったよ EZEMZA HIZZU BUGA 製力室 看便定 TEXELP 1限一水路一步代

際電音前のデニムパンクを加工している。 生物は軽くて薄いので、通気制はよでも良い。 "窒息とゴニアプローナラもなかに、気分時間に合わせて 2 通りの着こなし方を考えた。 駆をリボンが超びにすることができる。 動きやすいように、 動きがした。 WS②作品例「Canva 画像生成 AI を参考にした 学生考案のエシカルファッションデザイン」

WS②衣服の鑑賞・分析・評価例「Excel スプレッド シートを用いてグループで作成したレーダー」

企業・自治体へのメッセージ

WS①思考ツール例 上図「マトリクス」 下図「フィッシュボーン」

- ・小学校「図画工作科」、中学校・高等学校「美術科教育」の題材開発や小中高連携に関する共同研究を 希望します。
- 産学公連携で「地域創生」の取組を行っております。
- ・「地域創生」、「デザインプロジェクト」の研究にご協力いただける企業(自治体)を探しています。